



# Centrale C-911A



## Manuel Installation Utilisation



Assistance technique

► N° Indigo 0 825 811 913

0,150 € TTC / MN



# Sommaire

## Généralités

1. Identification des éléments	page	3
2. Alimentation	page	4
3. Raccordement à la ligne téléphonique	page	4
4. Installation de la centrale	page	4
5. Hiérarchie des codes d'accès	page	4
6. Démarrage	page	5

## Configuration du système

1. Entrer en mode programmation	page	6
2. Programmation des paramètres téléphoniques	page	7
3. Généralités	page	11
4. Ajouter, ôter un élément	page	22
5. Test Défect	page	31

## Fonctionnement

1. Menu usager	page	31
2. Mode Marche « Total »	page	32
3. Marche « Forcée »	page	33
4. Mode « Arrêt »	page	34
5. Mode « Partiel »	page	35
6. Mode « Inhibé »	page	35
7. Alarme	page	37
8. Stopper alarme et affichage des alarmes	page	37
9. Mémoire d'alarmes, Journal	page	39
10. Gestion des fausses alarmes	page	40
11. Défauts	page	40
12. Numérotation et interphonie mains libres	page	44
13. Téléphone mains libres	page	45
14. Réponse mains libres à un appel	page	46
15. Télécommander la centrale	page	47

## Addenda

1. Procédure de réarmement	page	48
----------------------------	------	----

# Généralités

## I. Identification des éléments

1 Ecran rétroéclairé

2 Microphone

3 LED verte

— Indication de présence secteur.

4 LED jaune

— Led jaune de visualisation des défauts, allumée un défaut existe, le led s'éteint au rétablissement du défaut.

5 Touche numérique

6 ▲ Touche

— En mode programmation cette touche permet de déplacer le curseur vers le haut et de dérouler les menus vers le haut.

— En mode Partielle ou Arrêt la touche provoque le décroché et la prise de la ligne téléphonique.

7 ▼ Touche

— En mode programmation cette touche permet de déplacer le curseur vers le bas et de dérouler les menus vers le bas.

— Appuyer sur cette touche pour raccrocher et libérer la ligne téléphonique.

8 G Touche

— En mode programmation, utiliser cette touche pour effacer un digit, annuler une sélection, abandonner un écran, retourner à l'écran précédent.

9 OK Touche

— Pour confirmer les informations entrées ou pour confirmer la fonction.

10 # Touche

— Pour entrer dans le menu programmation.

11 \* Touche

— Pour entrer dans le menu installateur.

12 - Haut parleur

13 — Raccordement de l'adaptateur secteur.

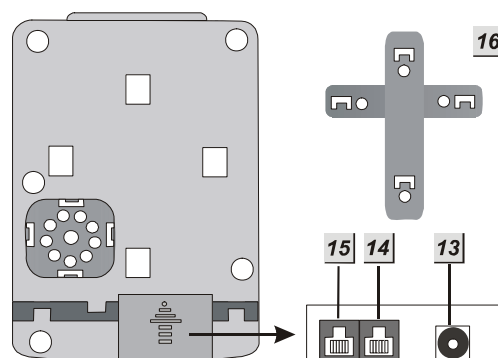
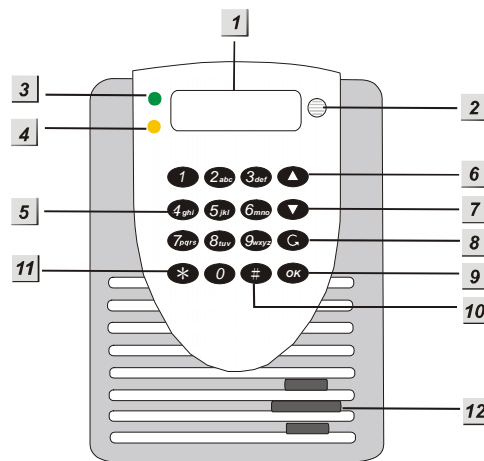
14 Prise ligne repérée "Line"

— Prise RJ 11 de raccordement de la ligne téléphonique.

15 Prise téléphone repérée "Phone"

— Prise RJ11 prévue pour le raccordement du téléphone.

16 Croix de montage.



## II. Alimentation

L'alimentation de la centrale est prévue au travers d'un adaptateur 9 V de sécurité (attention à ne pas utiliser d'autre type d'adaptateur que celui fourni par le constructeur. L'adaptateur doit être fixé au mur ainsi que ses cordons de liaisons. Le raccordement côté secteur doit être effectué en respectant les normes électriques en vigueur, derrière une protection électrique réservée au système d'alarme. Attention à ne pas raccorder l'adaptateur à une simple prise secteur afin d'éviter tous risques de débranchement éventuel.

### ● Batterie rechargeable

- En addition à l'alimentation secteur, une batterie interne assure l'autonomie en cas de coupure secteur.
- La batterie utilisée est une batterie 6x 1200 mAh Ni-mH.
- En fonctionnement normal l'adaptateur alimente la centrale et recharge la batterie.
- Une batterie complètement chargée assure une autonomie de plus de 8 heures à la centrale. Il faut 48 heures pour recharger complètement une batterie.

#### <NOTE>

La centrale CTC-911 est équipée d'un écran rétro éclairé et de touches numériques rétro éclairées. En cas de coupure secteur, la fonction rétro éclairage est inhibée pour conserver un maximum d'autonomie au système.

## III. Raccordement à la ligne téléphonique

- Raccorder le câble téléphonique fourni à la prise téléphonique murale (directement ou avec un adaptateur conjoncteur).
- Raccorder l'autre extrémité du cordon dans la prise RJ repérée LINE.
- Raccorder le téléphone à la prise repérée PHONE.

## IV. Installation de la centrale

**La façon la plus simple et la plus rapide de connaître son système et de l'installer est de programmer tous les éléments du système sur une table avant d'en effectuer le montage.**

La centrale peut être installée à peu près n'importe où. Veiller toutefois à éviter la proximité des sources d'énergie importantes ou des sources de perturbations radio. Respecter une hauteur facilitant la lecture de l'afficheur et l'utilisation des touches.

- Utiliser la croix de montage comme un gabarit et marquer les trous de perçage.
- Percer les trous et utiliser les chevilles et les vis pour fixer la croix de montage.
- Clipser la centrale sur la croix de montage, clavier face à vous, mouvement de bas en haut.

## V. Hiérarchie des codes d'accès.

Pour offrir un maximum de confort d'utilisation et un niveau de sécurité important la centrale CTC-911 offre 4 niveaux d'autorisation d'accès :

- ✓ Code usager
- ✓ Code master

## ● Code usager

- Le système comprend 4 codes usager. Le code usager est le premier niveau de code, il autorise l'accès aux opérations quotidiennes telles que :
  - ✓ Mise en Marche Totale du système
  - ✓ Arrêt
  - ✓ Mise en Marche Partielle
  - ✓ Inhibition de zones
  - ✓ Afficher les défauts
  - ✓ Consulter le journal des événements
- “1234” est le code programmé pour l'Usager 1 par défaut par l'usine.
- Les codes Usager 2 à 4 sont désactivés par défaut.

## ● Code Master

- Le code master a l'autorisation de programmer la centrale, il a accès aux fonctions suivantes :
  - ✓ Ajouter un émetteur
  - ✓ Ôter un élément émetteur
  - ✓ Programmer la sirène extérieure
  - ✓ Etablir les codes usager
  - ✓ Etablir le code temporaire
  - ✓ Etablir le code contrainte
  - ✓ Etablir le code master
  - ✓ Fixer les temporisations d'entrée et de sortie
  - ✓ Sélectionner la fonction carillon
  - ✓ Etablir les tonalités
  - ✓ Mettre à l'heure
  - ✓ Fixer la date
  - ✓ Sélectionner le mode test
- “1111” est le Master code fixé par défaut par l'usine.

### <NOTE>

- ☞ Il n'est pas possible de programmer deux codes identiques, si c'est le cas l'écran affiche “code dupliqué”.

## VI. Démarrage

**Etape 1.** Trouver un emplacement correct pour la centrale. Attention à la hauteur et aux risques de perturbations.

**Etape 2.** A la mise sous tension de la centrale, un long bip retentit, “**Alarme**” s’affiche sur la première ligne de l’écran et “**00:01 01 Jan**” sur la deuxième indiquant que le système est en marche.

**Etape 3.** Taper “ 1 “ l’écran indique :

		T	a	p	e	r		C	o	d	e				
								*	.	.	.				

**Etape 4.** Taper la fin du code Usager 1 par défaut “**234**” dans les 30 sec. (Si vous dépassez le délai de 30 sec la centrale retourne en mode Marche).

**Etape 5.** Taper "OK". 2 bips retentissent.

			A	r	r	e	t				
	0	0	:	0	1	0	1	J	a	n	

Le système est en mode arrêt.

#### <NOTE>

- ☞ Dans l'étape 4, si vous tapez " ⏏ " (touche annulée) vous effacez l'écran.
- ☞ Si vous tapez plus de 20 touches consécutivement (compris la touche ⏏) sans taper de code valide, le clavier s'inhibe pour 1 minute).
- ☞ Pendant l'étape 3, si vous tapez une autre touche qu'une touche numérique le système demande toujours un code valide suivi de "OK".
- ☞ La centrale est équipée d'une fonction économiseur d'écran, le message ARRET n'apparaît que pour 180 sec, après ne reste affichée que la seconde ligne avec la date et l'heure.

**Avant d'installer un système il doit être programmé par un installateur qualifié.**

**Il est vivement conseillé d'effectuer la programmation sur « TABLE », de situer les appareils et de tester la portée avant de les fixer définitivement.**

## Configuration du système

### 1. Entrer en mode programmation

Si le système est en mode arrêt, pour entrer en mode programmation procéder de la façon suivante :

**Etape 1.** Taper "#".

L'écran vous propose de taper un code usager.

E	n	t	r	e	r	M	o	d	e	P	r	o	g
C	o	d	e	U	s	g	:	.	.	.	.	.	.

**Etape 2.** Taper le code "1234" (code usager 1 par défaut) en moins de 30 sec.

L'écran vous propose de taper un code Master.

E	n	t	r	e	r	M	o	d	e	P	r	o	g
C	o	d	e	M	s	t	:	.	.	.	.	.	.

#### <NOTE>

- ☞ Si pendant l'entrée du code vous tapez la touche " ⏏ " l'afficheur s'efface et les étoiles apparaissent vous invitant à taper votre code, si vous tapez alors sur la touche annulation " ⏏ ", l'écran retourne en mode "Arrêt".

**Etape 3.** Taper "1111" (Code "Master" usine) en 30 sec.

**Etape 4.** Taper "OK"

Le message suivant apparaît pendant 2 sec.

M	e	n	u	P	r	o	g	r	a	m	m	e	
		S	é	l	e	c	t	i	o	n	n	e	r

**Etape 5.** Après 2 secs le menu de programmation apparaît.

		T	e	s	t	D	é	t	e	c				
		G	e	n	é	r	a	l	i	t	é	s		

#### <NOTE>

- ☞ Le curseur s'affiche sur le coin supérieur gauche en flashant. Le curseur monte ou descend dans le menu en appuyant respectivement sur les touches “▲” & “▼”.

**Etape 6.** En tapant sur les touches “▲” “▼” le curseur monte ou descend et l'écran affiche les différents menus. Les choix suivants sont proposés :

- ✓ Test
- ✓ Téléphone
- ✓ Généralités.
- ✓ Eléments +/-
- ✓ Stop

**Etape 7.** Taper la touche “OK” pour confirmer votre choix et entrer dans le menu choisi.

#### <NOTE>

- ☞ Si la flèche suivante “▼” apparaît dans la dernière colonne, cela indique la possibilité de dérouler encore la liste vers le bas. Si la dernière position de la liste est atteinte, la flèche disparaît.
- ☞ Si la flèche suivante “▲” apparaît dans la dernière colonne, cela indique la possibilité de dérouler encore la liste vers le haut. Si la dernière position de la liste est atteinte, la flèche disparaît.
- ☞ En sélectionnant “STOP”, vous sortez du menu et vous retournez en mode “Arrêt”.
- ☞ En tapant “G” vous retournez également en mode “Arrêt”.
- ☞ Si vous avez changé les codes d'accès, ne pas oublier d'utiliser ces nouveaux codes si vous désirez entrer en mode programmation.
- ☞ En mode programmation si aucune touche n'est tapée pendant 3 minutes, le système retourne automatiquement en mode “Arrêt”.

## 2. Paramètres téléphoniques

Dans le menu « paramètres téléphoniques » les options suivantes peuvent être paramétrées.

N°	T	e	l	e	p	h	o	n	e					
M	e	s	s	a	g	e	s							
				S	T	O	P							

### Numéros de téléphones

Dans le menu N° de téléphone vous pouvez enregistrer de nouveaux numéros, en modifier, en effacer.

Jusqu'à 6 numéros peuvent être enregistrés dans l'ordre de priorité A, B, C .....F.

## <NOTE>

☞ Si un numéro n'est pas mémorisé l'afficheur montre 3 points, seulement 11 chiffres apparaissent ensemble sur l'écran.

## Enregistrement des numéros

L'écran suivant apparaît :

**Etape 1.** Glisser le curseur jusqu'au sous menu "**N°Téléphone**" et taper "**OK**".  
L'écran affiche les emplacements des numéros de téléphone.

*	A)	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
	B)	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
	C)	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
	D)	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
	E)	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
	F)	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.

**Etape 2.** Taper "**OK**".  
L'écran suivant vous invite à composer le numéro de téléphone.

T	a	p	e	r		N	o	U	v		N°	+	O	K	
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.

**Etape 3.** Composer le numéro.

**Etape 4.** Taper "**OK**".  
L'écran retourne au menu "**N°Téléphone**" et affiche les numéros enregistrés :

*	A)	2	2	1	8	0	5	5	1						
	B)	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.

## <NOTE>

- ☞ Le maximum de chiffre pour un numéro est de 20, si la longueur est atteinte la centrale émet 5 bips, aucune touche n'est alors accessible en dehors des touches "**G**" et "**OK**".
- ☞ Pendant la composition du numéro, taper la touche "**G**"; retour arrière du curseur. Si aucun chiffre n'a été composé la touche "**G**" ramène l'écran au menu "**N°Téléphone**".
- ☞ Pendant la composition du numéro, lorsque la quinzième position est atteinte les chiffres non affichables se déroulent vers la gauche.

## Changer un N° de Téléphone

**Etape 1.** Sur le menu "**N°Téléphone**" Taper "**OK**".

**Etape 2.** L'écran suivant apparaît pour vous invitez à confirmer votre choix :

	C	h	a	n	g	e	r		N°		T	p	h		
2	2	1	8	0	5	5	1			?	(	O	k	)	

**Etape 3.** Taper "**OK**" pour confirmer. L'écran vous invite à composer le nouveau numéro de téléphone.

T	a	p	e	r		N	o	U	v		N°	+	O	K	
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.



### <NOTE>

☞ Taper "G" pour abandonner le changement et retourner au menu "N°Téléphone".

**Etape 4.** Composer le nouveau numéro.

**Etape 5.** Taper "OK"

Le nouvel enregistrement efface l'ancien et l'écran retourne au menu "N°Téléphone".

## Effacer les N° de Téléphones

Pour effacer un numéro de téléphone stocké, suivre les étapes 1 à 3 du paragraphe "Changer N°Téléphone" et lorsque l'écran "Entrer Nouv No." s'affiche : taper "OK", l'ancien numéro sera alors remplacé par un emplacement vide donc effacé.

T	a	p	e	r		N	o	u	v		N°	+	O	K
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.

## Caractères spéciaux

Deux caractères spéciaux sont disponibles : « \* » et « # » . « \* » représente un délai, une pause de trois secondes, « # » représente le symbole composé.

Exemple : pour composer un numéro à travers un autocommutateur privé qui demande une pause, taper l'indicatif de prise de ligne suivi de l'étoile « 0\*0140.... ».

## Menu messages

Ce menu permet l'enregistrement et l'écoute des messages vocaux pré-enregistrés.

	E	c	o	u	t	e	r		M	s	g			
	E	n	r	g	s	t	r	e	r					
	F	i	n											

Avec une capacité totale de 20 secondes, vous pouvez enregistrer cinq messages différents :

- Un message commun de l'adresse du site protégé de 8 secondes
- Un message intrusion : 3 secondes
- Un message incendie : 3 secondes
- Un message agression : 3 secondes
- Un message secours : 3 secondes

En cas d'alarme, la centrale compose le numéro de téléphone programmé en fonction de l'ordre établi, délivre le message adresse suivi du message correspondant à la nature de l'alarme.

## Enregistrement des messages

Dans le menu enregistrement, le menu « choix des enregistrements » apparaît :

	E	n	r	g		M	s	g		A	d	r	e	
	E	n	r	g		M	s	g		A	l	a	r	
	F	i	n											

## Enregistrement du message adresse

1) déplacer le curseur sur « enregistrement adresse » et taper «OK», le message suivant apparaît :

	C	h	a	n	g	e	r						
	M	s	g		A	d	r	e	s	s	e		

2) taper « G » pour sortir en cas d'erreur, ou taper «OK» pour confirmer, le message suivant apparaît :

D	e	b	u	t		E	n	r	g	s	t	r		
	a	p	r	e	s		l	e		b	i	p		

3) après deux secondes, la centrale émet un long bip et le message suivant apparaît :

*	E	n	r	e	g	i	s	t	m	n	t	*		
	f	i	n		a	v	e	c		o	k			

4) taper «OK» à la fin de l'enregistrement, l'écran affiche «Enrg Mg Alar» pour alors enregistrer le message d'alarme.

Le message d'adresse **doit être enregistré avant toute tentative de numérotation en alarme.**

## Enregistrement des messages d'alarme

Dans le menu enregistrement, sélectionner «Enrg Mg Alar» taper «ok», s'affichent alors quatre choix :

	M	s	g		I	n	t	r	u	s	i	o	n	
	M	s	g		I	n	c	e	n	d	i	e		
	M	s	g		A	g	r	e	s	s	i	o	n	
	M	s	g		M	e	d	i	c	a	l			
	F	i	n											

Choisissez le message à enregistrer et procédez de façon identique à l'enregistrement d'un message d'adresse. Le temps d'enregistrement autorisé dans les messages spécifiques est de trois secondes.

## Changer un message

Pour effacer un message et enregistrer un nouveau message, opérer comme pour l'enregistrement d'un nouveau message.

## Ecoute des messages

Dans le menu d'origine d'enregistrement des messages, choisissez «**Ecouter Msg**», taper «**ok**», choisissez le message, taper «**ok**».

	E	c	o	u	M	s	g	I	n	t	r	
	E	c	o	u	M	s	g	I	n	c	d	
	E	c	o	u	M	s	g	A	g	r		
	E	c	o	u	M	s	g	M	e	d	i	
	F	i	n									

Le message choisi s'affiche et est diffusé par le haut parleur de la centrale.

	E	c	o	u	t	e	d	u				
	M	s	g	A	d	r	e	s	s	e		

## III. Généralités

Dans le menu programmation les paramètres suivants peuvent être modifiés.

*	C	o	d	e	U	s	a	g	e	r		
	C	o	d	e	T	e	m	p				
	C	o	d	e	C	o	n	t	r	a	i	
	C	o	d	e	M	a	s	t	e	R		
	T		T	e	m	p	o		E	n	t	
	T		T	e	m	p	o		S	o	r	
	P		T	e	m	p	o		E	n	t	
	P		T	e	m	p	o		S	o	r	
	C	a	r	i	l	l	o	n				
	S	o	n	n	e	r	i	e				
	H	e	u	r	e							
	D	a	t	e								
	S	i	r	e	n	e		c	e	n	t	r
	D	u	r	é	e	A	l	a	r	m	e	
	S	o	n		S	o	r	t	i	e	T	o
	S	o	n		E	n	t	r	é	e	T	o
	S	o	n		S	o	r	t	i	e	P	a
	S	o	n		E	n	t	r	é	e	P	a
	D	é	l	a	i		S	i	r	è	n	e
	D	e	r	n	i	è	r	e	I	s	s	u
	I	n	t	e	r	f	e	r	e	n	c	e
	T	C		M	a	r		A	r	r		
	I	n	a	c	t	i	v	i	t	é		
	A	l	a	r	m	A	P					
	C	o	n	t		L	i		T	p	h	
	S	t	o	p								

### 1. Code Usager

- Le système possède jusqu'à 4 codes usager, chacun composé de 4 chiffres. Le code usager 1 est actif par l'usine et est "**1234**".
- Les codes Usager de 2 à 4 sont inactivés par défaut.
- Les 4 codes usager sont autorisés à mettre en marche Totale et Partielle, à Arrêter le système et à entrer en mode programmation avec un code Master.

- **Programmation de votre propre code usager**

**Etape 1.** Glisser le curseur vers le menu **“Code usager”** et taper **“OK”** l'écran suivant s'affiche :

*	1 )	*****							
	2 )	. . . . .							
	3 )	. . . . .							
	4 )	. . . . .							

**Etape 2.** Glisser le curseur vers le code usager que vous voulez modifier et taper “OK” l’écran suivant s’affiche :

T	a	p	e	r		n	o	u	v		c	o	d	e
											.	.	.	.

**Etape 3.** Taper le code choisi et tapé “OK”.

**Etape 4.** L'écran suivant s'affiche :

R	é	p	é	t	e			n	o	u		c	o	d	e
											.	.	.	.	

Vous devez composer le code entré précédemment à l'étape 3.

**Etape 5.** Vous êtes invité à programmer le nom de l'utilisateur correspondant au code choisi, la programmation du nom permet ainsi une meilleure compréhension des événements en mémoire dans le **"Journal"**. Vous pouvez entrer un nom de 10 lettres au maximum suivi d'une frappe sur la touche **"OK"** ; si vous tapez juste sur la touche **"OK"** **aucun nom ne sera enregistré**. Consulter la rubrique " Nom des utilisateurs" pour plus de détails. L'écran retourne au menu **"Code Usager"** et affiche les programmations déjà effectuées pour chaque code:

*	1 )	MR.	S	M	I	T	H			
	2 )	MRS.	S	M	I	T	H			
	3 )	*****								
	4 )	.	.	.	.	.				

**<NOTE>**

- ☞ 2) “**MRS. SMITH**” représente Usager 2 avec un code actif programmé et un nom enregistré.
- ☞ 3) “**\*\*\*\*\***” représente Usager 3 avec un code actif programmé et aucun nom enregistré.
- ☞ 4) “**●●●●●●**” représente Usager 4 sans code donc non activé.

**Etape 6.** Procéder de façon identique pour la programmation des autres codes usager. Pour finir, sortez du menu code usager en tapant sur la touche " G " pour retourner au menu Généralités.

**<NOTE>**

- 👉 Dans l'étape 4, si le code entré est incorrect le message suivant est affiché " **Code incorrect**" pendant 2 secondes et vous êtes invité à répéter l'étape 3 à nouveau.



## NOMMER les utilisateurs

Chaque code usager peut se voir attribuer un nom pour faciliter l'exploitation du système. La programmation du nom peut se faire à la première programmation ou en éditant un code usager.

- A la programmation du nom, utiliser les touches avec le tableau de correspondance ci-dessous. Noter que chaque frappe fait avancer le curseur automatiquement au caractère suivant.
- Tableau des caractères :

1	1
2	2ABCabc
3	3DEFdef
4	4GHIghi
5	5JKLjkl
6	6MNOmno
7	7PQRSpqrs
8	8TUVtuv
9	9WXYZwxyz
0	0<espace>/-&'."+

*	*
#	#
↶	Annule le caractère et retourne au caractère précédent

### <NOTE>

☞ Le nom peut être effacé en entrant des caractères retour "↶" et en tapant la touche "OK".

### ● Annulation, désactiver un code usager

A l'exception du code usager 1 activé par défaut par l'usine et qui ne peut en aucun cas être désactivé ou effacé, les codes usager 2 à 4 peuvent être activés, désactivés ou effacés avec la procédure suivante :

**Etape 1.** Dans le menu "Généralités" glisser le curseur jusqu'au menu "Code Usager" et taper "OK" l'écran affiche le statut des codes programmés :

*	1	)	M	R	.	S	M	I	T	H				
	2	)	M	R	S	.	S	M	I	T	H			
	3	)	*	*	*	*	*	*						
	4	)	.	.	.	.	.	.						

**Etape 2.** Glisser le curseur jusqu'au code à désactiver où à effacer et taper "OK" l'écran suivant s'affiche :

	D	e	a	c	t	i	v	e	r					
	C	o	d	e	U	s	g	(	+	O	k	)		

**Etape 3.** Taper "OK" l'écran retourne à l'écran statut des codes et le code apparaît avec le marquage suivant "●●●●●"

### ● Editer un code Usager

Les 4 codes Usager peuvent être édités en respectant la procédure suivante :

**Etape 1.** Dans le menu "Généralités" glisser le curseur jusqu'au menu "Code usager" et taper "OK" l'écran affiche le statut des codes programmés :

*	1	)	M	R	.	S	M	I	T	H				
	2	)	M	R	S	.	S	M	I	T	H			
	3	)	*	*	*	*	*	*						
	4	)	.	.	.	.	.	.						

**Etape 2.** Glisser le curseur jusqu'au code à éditer et taper "OK" l'écran suivant s'affiche :

		D	e	a	c	t	i	v	e	r			
		C	o	d	e	U	s	g	(	+	O	k	)

**Etape 3.** Taper sur la touche "G" l'écran suivant vous invite à taper votre nouveau code Usager et à le répéter pour confirmation.

**Etape 4.** Répéter alors la procédure indiquée dans la programmation d'un code Usager.

## 2. Code Temporaire

- Le code temporaire est un code autorisant la mise en marche Totale ou Partielle une seule fois ainsi que l'Arrêt une fois, après l'utilisation une fois pour la marche et une fois pour l'Arrêt, le code disparaît et n'est plus valide il est alors nécessaire de reprogrammer un nouveau code temporaire.
- Le code temporaire est un code à 4 chiffres et est programmé désactivé par défaut.

### ● Programmation du code temporaire

**Etape 1.** Utilisez les touches "▲" "▼" pour sélectionner "Code Temp." et taper "OK"

	T	a	p	e	r		N	o	u		C	o	d	e
											.	.	.	.

**Etape 2.** Entrer votre code choisi et taper "OK"

R	e	p	e	t	e		N	o	u		C	o	d	e
											.	.	.	.

**Etape.3.** Taper "▲" "▼" pour choisir l'option et taper "OK".

L'écran retourne au Menu Généralités, le code temporaire est établi.

### <NOTE>

☞ Il n'y a pas de programmation de Nom de code pour le code temporaire.

### ● Désactiver le code Temporaire

**Etape 1.** Glisser le curseur vers la fonction "Code Temp." et taper "OK".

		D	e	a	c	t	i	v	e	r				
		C	o	d	e	T	e	m	p	(	+	O	k	)

**Etape 2.** Taper "OK" l'écran retourne au menu Généralités, le code temporaire est Désactivé.

### ● Editer un Code Temporaire

**Etape 1.** Glisser le curseur vers la fonction "Code Temp." et taper "OK".

		D	e	a	c	t	i	v	e	r				
		C	o	d	e	T	e	m	p	(	+	O	k	)

**Etape 2.** Taper sur la touche "G" l'écran suivant vous invite à taper votre nouveau code Temporaire et de le répéter pour confirmation.

**Etape 3.** Choisissez OUI, NON transmettre MARCHE, ARRÊT Mes, Mhs à la station centrale taper "OK". L'écran retourne au menu "Généralités".

### 3. Code contrainte

- Le code contrainte est un code autorisant l'arrêt du système tout en transmettant silencieusement, sans déclencher de sirène, une information d'alarme vers la station centrale indiquant **"Une situation sous contrainte d'arrêt"**.
- Le code contrainte est un code à 4 chiffres et est programmé désactivé par défaut.

#### ● Programmation du code contrainte

**Etape 1.** Utiliser les touches flèche et faites glisser le curseur sur **"Code contrainte"** et taper **"OK"**

	T	a	p	e	r		N	o	u		C	o	d	e	
											.	.	.	.	

**Etape 2.** Composer un code à 4 chiffres et taper **"OK"**

R	e	p	e	t	e		N	o	u		C	o	d	e	
											.	.	.	.	

**Etape 3.** Vous êtes invité à entrer une seconde fois le code choisi et taper **"OK"**.

Si le code est correct l'afficheur retourne au menu **"Généralités"** la programmation du code contrainte est établi.

#### ● Annulation du code contrainte

Le code contrainte peut être annulé ou désactivé de la façon suivante:

**Etape 1.** Après avoir choisi le menu **"Code contrainte"**, dans le menu **"Généralités"** et taper **"OK"**:

		D	e	a	c	t	i	v	e	r					
C	o	d	e		C	o	n	t	r	a	(	+	O	k	)

**Etape 2.** Taper **"OK"** pour confirmer.

#### ● Editer le code contrainte

**Etape 1.** Après avoir choisi le menu **"Code contrainte"**, dans le menu **"Généralités"** et taper **"OK"**:

		D	e	a	c	t	i	v	e	r					
C	o	d	e		C	o	n	t	r	a	(	+	O	k	)

**Etape 2.** Taper **"↶"** l'écran suivant vous invite à composer un nouveau code et à le répéter.

**Etape 3.** Taper **"OK"** l'édition est terminée.

### 4. Code Maître, code Master

- Le code Master est utilisé pour entrer en mode programmation et est par défaut **"1111"**. Ce code devra être utilisé à chaque fois que vous voudrez entrer en mode programmation et que vous n'avez pas encore programmé de code Master personnel.
- Pour programmer le code master utiliser la même procédure que pour la programmation du code contrainte.

## ● Editer le code Master

L'édition du code Master est identique à l'édition du code contrainte.

### <NOTE>

- ☞ Le code Master comme le code Usager 1 ne peut être désactivé.
- ☞ Le code Master n'est utilisé que pour entrer dans le mode programmation ; dans tous les autres cas il faut utiliser un code Usager.

### <NOTE IMPORTANTE>

Lorsque vous entrez dans les écrans de configuration suivants,  
Si la valeur proposée par défaut vous convient, taper juste sur la touche " G  
" pour sortir de l'écran.

## 5. Temporisation d'entrée en mode Total

Cette option fixe la temporisation d'entrée en mode Marche Totale. Les options disponibles sont: 0 sec. 10 sec., 20 sec., jusqu'à 70 sec par pas de 10 sec.

		T	T	e	m	p	o		E	n	t	r	é	e
		2	0		s	e	c	.	(	Λ	V	O	K	)

- Utiliser les touches "▲", "▼" pour choisir le temps.
- Taper "OK" pour confirmer.
- 20 secs. est la valeur fixée en usine par défaut.

### <NOTE>

- ☞ La tempo d'entrée en mode Totale ne s'applique qu'aux détecteurs, contact de porte ou infra rouge, programmés en mode "Entrée".

## 6. Temporisation de sortie en mode Total

Cette option fixe la temporisation de sortie en mode Marche Totale. Les options disponibles sont: 0 sec. 10 secs. 20 sec., jusqu'à 70 sec par pas de 10 sec.

		T	T	e	m	p	o		s	o	r	t	i	e
		3	0		s	e	c	.	(	Λ	V	O	K	)

- Utiliser les touches "▲", "▼" pour choisir le temps.
- Taper "OK" pour confirmer.
- 30 secs. est la valeur fixée en usine par défaut.

## 7. Temporisation d'entrée en mode Partielle

Cette option fixe la temporisation d'entrée en mode Marche Partielle. Les options disponibles sont: 0 sec. 10 sec., 20 sec., jusqu'à 70 sec par pas de 10 sec.

		P	T	e	m	p	o		E	n	t	r	é	e
		2	0		s	e	c	.	(	Λ	V	O	K	)

- Utiliser les touches "▲", "▼" pour choisir la durée.
- Taper "OK" pour confirmer.
- 20 secs. est la valeur fixée en usine par défaut.



- ☞ Le tempo d'entrée en mode Totale ne s'applique qu'aux détecteurs, contact de porte ou infra rouge, programmés en mode **"Entrée"**.

## 8. Temporisation de sortie en mode Partiel

Cette option fixe la temporisation de sortie en mode Marche Partielle. Les options disponibles sont: 0 sec. 10 sec., 20 sec., jusqu'à 70 sec par pas de 10 sec.

		P	T	e	m	p	o	s	o	r	t	i	e
		3	0	s	e	c	.	(	Λ	V	O	K	)

- Utiliser les touches "▲", "▼" pour choisir le temps.
- Taper "OK" pour confirmer.
- 30 secs. est la valeur fixée en usine par défaut.

## 9. Carillon

Cette option permet le déclenchement d'un carillon à l'activation d'un contact de porte ou d'un infra rouge programmés en mode **"Entré"** en mode Arrêt de la centrale.

		C	a	r	i	l	l	o	n		O	U	I
*		C	a	r	i	l	l	o	n		N	O	N

- Utilisez les touches "▲", "▼" pour sélectionner l'option. Une "\*" apparaît sur la ligne de l'option choisie.
- Taper "OK" pour confirmer.
- **"Carillon NON"** est l'option programmée par défaut.

## 10. Sonnerie

Cette option déclenche une sonnerie à la réception d'un appel téléphonique entrant.

		S	o	n	n	e	r	i	e		O	U	I
*		S	o	n	n	e	r	i	e		N	O	N

- Utilisez les touches "▲", "▼" pour sélectionner l'option. Une "\*" apparaît sur la ligne de l'option choisie.
- Taper "OK" pour confirmer.
- **"Sonnerie NON"** est l'option programmée par défaut.

## 11. Heure

Programmation de l'heure.

					H	e	u	r	e					
			0	0	:	0	0			(	▲▼	O	K	)

- Dès présentation du menu heure, le nombre indiquant l'heure clignote, utilisez les touches "▲", "▼" pour augmenter ou diminuer la valeur. Les heures sont affichées de "00 à 23".
- Taper "OK" pour confirmer. Le chiffre des minutes alors clignote, utiliser les touches "▲", "▼" pour ajuster la valeur.
- Taper "OK" pour confirmer.

## 12. Date

1 Programmation de la date.

		D	a	t	e						
		1	5	J	a	n		(	▲	▼	OK)

- Le mois clignote d'abord, utiliser les touches “▲”, “▼” pour choisir le mois. Taper “OK” pour confirmer.
- Le jour clignote utiliser les touches “▲”, “▼” pour ajuster la date.
- Taper “OK” pour confirmer.

## 13. Sirène Centrale

Cette fonction autorise la mise en service de la sirène de la centrale en cas d'alarme. Entrez dans le menu, choisissez « OUI » taper « OK ».

## 14. Durée Alarme

Cette fonction permet de programmer le temps de fonctionnement de la sirène intérieure au coffret de la centrale. La temporisation est ajustable de 1 min. à 15 min. par bonds de 1-min.

		D	u	r	é	e		A	l	a	r	m	e		
				3				m	i	n	.	(	▲	▼	OK)

- Utiliser les touches “▲” & “▼” pour choisir la durée désirée.
- Taper “OK” pour confirmer.
- 3 minutes est la valeur fixée par défaut par l'usine.

## 15. Son sortie To (En marche TOTALE)

Cette fonction met en service et ajuste la puissance de l'information sonore indiquant la temporisation de sortie en mise en Marche Totale.

		S	o	n		S	o	r	t		F	o	r	t	
		S	o	n		S	o	r	t		B	a	s		
		S	o	n		S	o	r	t		N	O	N		

- Utiliser les touches “▲” & “▼” pour sélectionner le type de son désiré, Fort, Bas ou sans signal de temporisation sonore.
- Taper “OK” pour confirmer
- “Son Sort Bas” Son sortie bas est la valeur fixée par défaut.

## 16. Son Entrée To (En marche TOTALE)

Cette fonction met en service et ajuste la puissance de l'information sonore indiquant la temporisation d'entrée de mise à l'Arrêt du système.

		S	o	n		E	n	t	r		F	o	r	t	
		S	o	n		E	n	t	r		B	a	s		
		S	o	n		E	n	t	r		N	O	N		

- Utiliser les touches “▲” & “▼” pour sélectionner le type de son désiré, Fort, Bas ou sans signal de temporisation sonore.
- Taper “OK” pour confirmer
- “Son Entr Bas” Son Entrée bas est la valeur fixée par défaut.

## 17. Son Sortie Pa (En marche Partielle)

Cette fonction met en service et ajuste la puissance de l'information sonore indiquant la temporisation de sortie en mise en Marche Partielle.

	S	o	n	S	o	r	t	F	o	r	t		
	S	o	n	S	o	r	t	B	a	s			
	S	o	n	S	o	r	t	N	O	N			

- Utiliser les touches “▲” & “▼” pour sélectionner le type de son désiré, Fort, Bas ou sans signal de temporisation sonore.
- Taper “OK” pour confirmer
- “**Son Sort Bas**” Son sortie bas est la valeur fixée par défaut.

## 18. Son Entrée Pa (En marche Partielle)

Cette fonction met en service et ajuste la puissance de l'information sonore indiquant la temporisation d'entrée de mise à l'Arrêt du système.

	S	o	n	E	n	t	r	F	o	r	t		
	S	o	n	E	n	t	r	B	a	s			
	S	o	n	E	n	t	r	N	O	N			

- Utiliser les touches “▲” & “▼” pour sélectionner le type de son désiré, Fort, Bas ou sans signal de temporisation sonore.
- Taper “OK” pour confirmer
- “**Son Entr Bas**” Son Entrée bas est la valeur fixée par défaut.

## 19. Délai Sirène

Le délai sirène est l'option pour retarder la mise en service de la sirène après une alarme intrusion

		N	O	N									
		1		M	i	n	.						
		2		M	i	n	.						
		3		M	i	n	.						
		4		M	i	n	.						
		1	0		M	i	n	.					

- Utiliser les touches “▲” & “▼” pour choisir l'option désirée.
- Taper “OK” pour confirmer.
- “**NON**” est la valeur fixée par défaut.

## 20. Dernière Issue

Mise en service de l'option dernière issue.

		D	e	r	n	i	s	s	u	e	N	O	N
		D	e	r	n	i	s	s	u	e	O	U	I

- Utiliser les touches “▲” & “▼” pour choisir l'option désirée.
- Taper “OK” pour confirmer.
- “**DernIssue OUI**” est la valeur fixée par défaut.

### <NOTE>

A la mise en Marche du système, la centrale passera en mode Marche après fermeture de la porte équipée du contact programmé en dernière issue.

## 21. Interférence

Mise en service de la fonction détection de brouillage.

		D	é	t	c	B	r	o	u	i		N	O	N
		D	é	t	c	B	r	o	u	i		O	U	I

- Utiliser les touches “▲” & “▼” pour choisir l'option désirée.
- Taper “OK” pour confirmer.
- “DétcBroui NON” est la valeur fixée par défaut.

### <NOTE>

- ☞ En position “**DétcBroui OUI**” un brouillage radio supérieur à 30 secondes sera mémorisé dans le Journal, transmis à la station centrale, et affiché sur l'écran pour avertir l'Usager.
- ☞ En position “**DétcBroui NON**” le brouillage radio n'est pas détecté.

## 22. TC Mar Arr

Autorise l'utilisation de la télécommande pour la mise à l'arrêt du système.

		T	C	A	r	r	e	t		N	O	N		
		T	C	A	r	r	e	t		O	U	I		

- Utiliser les touches “▲” & “▼” pour choisir l'option désirée.
- Taper “OK” pour confirmer.
- “TC Arrêt NON” est la valeur fixée par défaut.

### <NOTE>

- ☞ Si la fonction est programmée “**TC Arrêt NON**” il n'est pas possible de mettre le système à l'arrêt avec la télécommande si une zone temporisée n'a pas été auparavant ouverte. Cette fonction assure une meilleure sécurité, en effet il est impossible d'arrêter le système, avec une télécommande volée, sans avoir déverrouillé une porte.
- ☞ Si la fonction est programmée “**TC Arrêt OUI**” alors le Marche, Arrêt avec la télécommande est possible sans condition.

## 23. Inactivité

Fonction qui fixe la période d'inactivité avant transmission d'une alarme type urgence médicale, les options sont **Non Dispo, 4 heures, 8 heures, 12 heures**.

Dans le cas d'un temps programmé, le compte à rebours fixe la limite de temps avant transmission d'une alarme.

		N	o	n	D	i	s	p	o					
		4	H	r	s									V

- Utiliser les touches “▲” & “▼” pour choisir l'option désirée.
- Taper “OK” pour confirmer.
- “Non Dispo” est la valeur fixée par défaut.

### <NOTE>



☞ Pour éviter la transmission d'une alarme type inactivité vous pouvez agir comme suit :

- En mode marche partielle si un détecteur "Inhibé" est déclenché CP ou IR ou si une touche de la centrale est composée ? chaque déclenchement relance le compte à rebours.
- En mode Arrêt si un détecteur est activé CP ou IR (à l'exception des zones 24h, Feu, Urgence médicale, Fuite), chaque déclenchement relance le compte à rebours.
- En mode Marche TOTALE le compte à rebours s'arrête et redémarre automatiquement à la mise en Arrêt, ou en marche Partielle.

## 24. Alarme autoprotection

Cette fonction permet de ne déclencher une alarme autoprotection que lorsque le système est hors service. Procéder au travers du menu pour choisir « OUI » ou « NON ».

## 25. Surveillance Ligne Téléphonique

Cette fonction autorise la surveillance de la ligne téléphonique toutes les trois secondes et affiche un message « **Défaut ligne** » en cas de disparition de la ligne téléphonique.

En mode «**Marche**» la sirène de la centrale se déclenche pour avertir de la disparition de la ligne téléphonique.

## IV. Ajouter, ôter un élément

Avec le menu "**Eléments+/-**" vous pouvez ajouter un élément émetteur, une sirène, éditer un élément, ôter un élément.

	A	j	o	u	é	l	é	m	e	n	t		
	E	d	i	t	é	l	é	m	e	n	t		
	O	t	e	r	é	l	é	m	e	n	t		
	P	r	o	g	S	i	r	è	n	e			

### 1. Ajout d'un élément

**Etape 1.** Pour ajouter un élément émetteur au système, glisser le curseur vers "**Ajou élément**" l'écran suivant apparaît.

A	p	p	u	P	o	u	s	s	o	i	r		
E	l	é	m	n	t	A	j	o	u	t	é		

**Etape 2.** Appuyer sur le bouton poussoir de test de l'émetteur ou sur un des poussoirs de la télécommande.

**Etape 3.** Si un signal est reçu par la centrale, l'écran affiche le type de détecteur sur la seconde ligne.

	D	e	t	e	c	t	é		(	O	k	?)
	C	o	n	t	a	c	t	P	o	r	t	e

### <NOTE>

☞ Les différentes catégories de détecteurs sont les suivantes :

- ✓ Contact de porte --- CP
- ✓ Infra rouge ---- IR
- ✓ Télécommande --- TC
- ✓ Clavier---CL
- ✓ Détecteur de fumée --- DF
- ✓ Détecteur de fuite d'eau --- DE
- ✓ Sirène intérieure --- SI
- ✓ Sirène extérieure --- SE
- ✓ Interrupteur de nuit --- PN

**Etape 4.** Taper “OK” pour confirmer le type de détecteur, un message alors apparaît, pendant 2 secondes, vous invitant à choisir la zone de ce détecteur.

	S	e	l	e	c	t	i	o	n	n	e	r			
			Z	o	n	e									

**Etape 5.** Toutes les zones, sur un total de 20, disponibles s'affichent.

		Z	o	n	e	0	1							
		Z	o	n	e	0	2							
		Z	o	n	e	0	3							
		Z	o	n	e	0	4							
		Z	o	n	e	0	5							
		Z	o	n	e	0	6							
		Z	o	n	e	0	7							
		Z	o	n	e	0	8							
		Z	o	n	e	0	9							
		Z	o	n	e	1	0							

**Etape 6.** Utiliser les touches “▲” & “▼” pour faire glisser le curseur sur la zone choisie et taper “OK”.

<NOTE>

- 👉 Si un détecteur est programmé une deuxième fois sans avoir été ôté, un message d'erreur apparaît pendant 2 secondes et l'écran retourne à l'étape 1.

	E	x	i	s	t	e	d	é	j	a						
d	a	n	s				l	e		s	y	s	t	è	m	e

- ☞ En tapant la touche “

## Contact de porte

**Etape A7.** Après avoir attribué une zone à un contact de porte vous devez spécifier son fonctionnement dans les différents modes. Vous êtes invité à sélectionner parmi les différentes options suivantes : **“Intrusion, Vol, Intrusion”, “Inhibition”, “Tempo Partiel”, “Entrée”, “24 Heure”, “Feu” “Urgence Médicale” et “Fuite”.**

	I	n	t	r	u	s	i	o	n			
	I	n	h	i	b	i	t	i	o	n		
	T	e	m	p	o	P	a	r	t	i	e	l
	E	n	t	r	é	e						
	2	4	H	e	u	r	e					
	F	e	u									
	U	r	g	M	é	d	i	c	a	l	e	
	F	u	i	t	e							

**<NOTE>**

- ➡ **“V” pour Vol, (intrusion) Contact de porte**
- En mode Marche Totale si un contact de porte en type **“Vol, Intrusion”** est activé, une **“Alarme Vol, Intrusion”** sera déclenchée immédiatement et le message intrusion sera transmis.
- Pendant la temporisation d'entrée, un contact en type **"Vol, Intrusion"** activé ne provoque aucun déclenchement de la centrale.
- Pendant la temporisation de sortie, un contact en type **"Vol, Intrusion"** activé ne provoque aucun déclenchement de la centrale.

☞ **“P” pour Inhibition Contact de porte**

- En mode Partielle, un contact de porte en type "Inhibition" activé ne provoque aucun déclenchement de la centrale.
- En mode Marche Totale, si un contact de porte en type "Inhibition" est activé, la centrale déclenche comme en type "Vol, Intrusion" le transmetteur, le message intrusion sera transmis.

☞ **“O” pour Tempo partiel Contact de porte**

- Si un contact est de type "Tempo Partiel" et si il est activé alors que le système est en mode marche Totale, une alarme Vol, Intrusion est transmise.
- En mode "Partielle", si un contact de type "Tempo Partiel" est activé, la centrale lance la temporisation d'entrée pour donner assez de temps à la mise à l'Arrêt du système.
- De toute façon, si un contact de type "Tempo Partiel" est activé pendant les temporisations d'entrée, sortie, la centrale ne déclenche aucune alarme.

☞ **“T” pour Entrée Contact de porte**

- En mode "Totale", si un contact de type "Entrée" est activé, la centrale lance la temporisation d'entrée pour donner assez de temps à la mise à l'Arrêt du système.
- Si toutefois aucun code correct n'est composé pendant la temporisation d'entrée la centrale déclenche une alarme "Vol, Intrusion" le message intrusion sera transmis.
- En mode "Arrêt", si un contact de type "Entrée" est activé, la centrale lance un carillon si la fonction a été programmée.

☞ **“H” pour 24 Heure Contact de porte**

- Un contact de type "24 Heures" activé déclenche une transmission, le message intrusion sera transmis.

☞ **“I” for Feu Contact de porte**

- Un contact de type "Feu" activé déclenche une transmission d'un message Incendie quel que soit le mode du système.

☞ **“M” pour Urgence Médicale Contact de porte**

- Un contact de type "Urgence Médicale" activé déclenche une transmission d'un message Urgence médicale quel que soit le mode du système.

☞ **“E” for Fuite d'eau Contact de porte**

- Un contact de type "Fuite" activé déclenche le message Feu quel que soit le mode du système.
- Dans cette fonction le contact de porte agit comme un émetteur universel et doit être relié à un détecteur de fuite d'eau.

**Etape A8.** Utiliser les touches “▼”, “▲” pour faire votre sélection et confirmer par “OK”. L'écran vous invite alors à composer un nom ou un emplacement pour décrire le détecteur afin de faciliter l'exploitation du système. Un mot de 10 lettres peut être composé ; confirmer par “OK” ou taper juste “OK” si vous ne voulez pas dénommer le détecteur. Consulter la section "**Nom des éléments**" pour plus de détails.

T	a	p	e	r		N	o	m			+	O	k		
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.

**Etape A9.** Taper “OK” après avoir entré la description; l'écran affiche la description suivie du type donné au détecteur et vous invite à confirmer votre accord pour la programmation :

I	n	s	t	a	l	l	é	:			(	O	K	?)	
C	P		S	e	r	v	i	c	e			V			

**Etape A10.** Taper “OK”, pour finir l'ajout du contact de porte au système, l'écran retourne au menu “**Elément +/-**”.

### <NOTE>

- ☞ Si vous tapez “G”, toute la cession d'apprentissage du détecteur en cours est annulée et l'écran retourne au menu “**Elément+/-**”.

## Détecteur Infra rouge

**Etape B7.** Après avoir attribué une zone au détecteur infra rouge les options suivantes vous sont proposées :

	I	t	r	u	s	i	o	n				
	I	n	h	i	b	i	t	i	o	n		
	T	e	m	p	o		p	a	r	t	i	e
	E	n	t	r	é	e						

### <NOTE>

- ☞ Pour un détecteur Infra rouge le choix est “**Vol, Intrusion**”, “**Inhibition**”, “**Tempo partiel**”, et “**Entrée**”
- ☞ Pour plus de détails sur les différents attributs se référer à la section contact de porte (Etape A7).
- ☞ “**V**” pour **Vol, Intrusion** Détecteur infra rouge
- ☞ “**P**” pour **Inhibition** Détecteur infra rouge.
- ☞ “**O**” pour **Tempo partiel** Détecteur infra rouge.
- ☞ “**T**” pour **Entrée** Détecteur infra rouge

**Etape B8.** Utiliser les touches “▼”, “▲” pour faire votre sélection et confirmer par “OK”. L'écran vous invite alors à composer un nom ou un emplacement pour décrire le détecteur afin de faciliter l'exploitation du système. Un mot de 10 lettres peut être composé, confirmer par “OK” ou taper juste “OK” si vous ne voulez pas dénommer le détecteur. Consulter la section “**Nom des éléments**” pour plus de détails :

T	a	p	e	r		N	o	m			+	O	k		
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.					

**Etape B9.** Taper “OK” après avoir entré la description; l'écran affiche la description suivie du type donné au détecteur et vous invite à confirmer votre accord pour la programmation :

I	n	s	t	a	l	l	é			(	O	K	?)
I	R		C	o	u	l	o	i	r	T			

**Etape B10.** Taper “OK”, pour finir l'ajout du détecteur infra rouge au système, l'écran retourne au menu “**Eléments +/-**”.

### <NOTE>

- ☞ Si vous tapez “G”, toute la cession d'apprentissage du détecteur en cours est annulée et l'écran retourne au menu “**Eléments +/-**”.

## Télécommande

**Etape C7.** Après avoir attribué une zone à une télécommande, les options suivantes vous sont proposées :

	A	g	r	e	s	s	i	o	n				
	U	r	g	e	n	c	e		M	é	d	i	



### <NOTE>

☞ Pour une télécommande les attributs possible sont : “**Agression**”, et “**Urgence Médicale**”.

- “**A**” pour **Agression** Télécommande

La centrale déclenche une alarme “**Agression**” si le bouton panique de la télécommande est maintenu pressé plus de 3 secs ou si il est pressé plus de 2 fois en 3 secs. Le message Agression sera transmis

- “**M**” pour **Urgence Médicale** Télécommande

La centrale déclenche une alarme “**Urgence Médicale**” si le bouton panique de la télécommande est maintenu pressé plus de 3 secs ou si il est pressé plus de 2 fois en 3 secs. Le message urgence médical sera transmis.

**Etape C8.** Utiliser les touches “▼”, “▲” pour faire votre sélection et confirmer par “OK”. L’écran vous invite alors à composer un nom ou un emplacement pour décrire le détecteur afin de faciliter l’exploitation du système. Un mot de 10 lettres peut être composé, confirmer par “OK” ou taper juste “OK” si vous ne voulez pas dénommer le détecteur. Consulter la section “**Nom des éléments**” pour plus de détails.

T	a	p	e	r		N	o	m			+	O	k		
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.					

**Etape C9.** Taper “OK” après avoir entré la description; l’écran affiche la description suivie du type donné au détecteur et vous invite à confirmer votre accord pour la programmation :

I	n	s	t	a	l	i	e		:		(	O	K	?)	
T	C		M	R	.	S	M	I	T	H					

**Etape C10.** Taper “OK”, pour finir l’ajout de la télécommande au système, l’écran retourne au menu “Eléments +/-”.

### <NOTE>

☞ Une alarme “**Agression**” activée à partir d’une télécommande ne pourra être arrêtée que sur le clavier de la centrale. Voir section “**Stop Alarme**”.

☞ Si vous tapez “C”, toute la cession d’apprentissage du détecteur en cours est annulée et l’écran retourne au menu “**Eléments +/-**”.

## Autres éléments émetteurs

Pour un détecteur de fumée, un clavier, un détecteur de fuite d’eau, un interrupteur de nuit aucune option n’est nécessaire, après détection et composition du nom l’écran suivant apparaît :

I	n	s	t	a	l	i	é		:		(	O	K	?)	
D	F		S	a	l	o	n								

Taper “OK” pour confirmer.

## Nommer les éléments ajoutés

Les éléments peuvent être décrits par des mots de 10 caractères. A chaque fois que l’écran vous propose la question “**Taper Nom zone**” procéder comme pour la description des **NOMS DES UTILISATEURS** (page 10).

## Description de l’affichage d’un élément

Les éléments sont affichés au travers des menus et particulièrement dans des listes. Ils sont décrits suivant l’exemple ci-dessous :

IR Zone 03 V

Type de détecteur      N° zone    Attribut

Détecteur infra rouge en Zone 3 déclaré en mode “**Vol, Intrusion**”

## Editer les éléments

Pour éditer l'ensemble des éléments émetteurs déjà installés, afficher **"Editer éléments"** dans le menu **"Eléments +/-"**, tous les éléments enregistrés apparaissent sous forme de liste, vous pouvez taper "G" pour ressortir de ce menu.

	C	P	P	o	r	t	e	p	r	i	n	
	I	R	C	o	u	l	o	i	r			
	T	C	M	R	.	S	M	I	T	H		
	D	F	C	u	i	s	i	n	e			
	S	T	O	P								

**Etape 1A.** Utiliser les touches "▲", "▼" pour dérouler la liste et choisir l'élément à éditer, à modifier. En sélectionnant un CD, un IR ou une TC en tapant "OK", le premier écran vous invite à changer l'attribut.

	I	n	t	r	u	s	i	o	n			
	I	n	h	i	b	i	t	i	o	n		
	T	e	m	p	o	P	a	r	t	i	e	l
	E	n	t	r	é	e						
	2	4	H	e	u	r	e					
	F	e	u									
	U	r	g	M	é	d	i	c	a	l	e	
	F	u	i	t	e							

Si aucun changement n'est désiré, taper "G" pour passer à l'Etape 3A.

**Etape 2A.** Utiliser les touches "▲", "▼" pour dérouler les options et taper "OK" pour choisir l'attribut. L'écran affiche :

Z	o	n	e	T	y	p	e	?	(	O	k	?)	
C	P	P	o	r	t	e	C	u	i	T			

**Etape 3A.** Taper "OK" pour confirmer l'écran suivant vous invite à modifier le nom :

P	r	o	g	r	a	m	N	o	m		?		
P	o	r	t	e	C	u	i						

**Etape 4A.** Taper "G", si vous ne voulez pas changer le nom, taper "OK" si vous désirez changer le nom donné à la zone :

T	a	p	e	r	N	o	m		+	O	k		
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.

**Etape 5A.** Modifier la zone de texte et taper "OK" pour retourner à la liste des éléments.

**Etape 6A.** Modifier d'autres éléments ou taper "G" pour retourner au menu **"Ajou Elément+/-"**.

## Edition, modification d'autres types d'éléments (DF/ CL/ DE/PN)

**Etape 1B.** Utiliser les touches "▲", "▼" pour dérouler la liste des éléments à éditer. Faire votre sélection en tapant "OK", le premier écran affiché vous invite à changer le nom de la zone, taper "OK" pour confirmer ou "G" pour sortir.


P	r	o	g	r	a	m	N	o	m		?		
P	o	r	t	e	s	e	r	v					

**Etape 2B.** Taper “OK” pour modifier le nom de la zone :

T	a	p	e	r		N	o	m		+	O	k							
.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.

Ou taper “  ” pour sortir et retourner à la liste des éléments.

**Etape 3B.** Modifier le nom de la zone et taper “OK” vous retournez à la liste des éléments.

**Etape 4B.** Procéder de la même façon pour éditer, modifier d'autres éléments ou taper “  ” pour retourner au menu “**Add/Delete Device**”.

## 2. Ôter un élément

Pour ôter un élément émetteur du système, choisissez le menu “**Ôter éléments**” dans le menu “**Eléments +/-**”.

**Etape 1.** Utiliser les touches “▲”, “▼” pour dérouler les éléments sur l'écran. Tous les éléments s'affichent dans l'ordre des numéros de zones.




		C	P		P	o	r	t	e		s	e	r	v					
		I	R		C	o	i	l	o	i	r								
		T	C		M	R	.	S	M	I	T	H							
		D	F		C	u	i	s	i	n	e								

**Etape 2.** Taper “OK” pour choisir l'élément. Le message suivant vous invite à confirmer votre choix:

				O	t	e	r	:			(	O	k	?	)				
		T	C		M	R	.	S	M	I	T	H							

**Etape 3.** Taper “OK”. L'élément est alors retiré du système et l'écran retourne à la liste des éléments.

### <NOTE>

-  Si une zone a été sélectionnée par erreur, taper “  ” pour sortir, la liste complète est affichée, un autre choix est possible.
-  Si le menu “**Oter élément**” est choisi alors qu'aucun élément n'est enregistré, l'écran propose pour 2 secondes “**Aucun élément**” et retourne au menu “**Elément +/-**”.

**Etape 4.** Oter d'autres éléments ou taper “  ” pour retourner au menu “**Elément +/-**”.


## 3. Programmer une Sirène

Si une sirène extérieure, une sirène intérieure, ou un récepteur universel sont prévus dans le système, ils doivent d'abord être déclarés dans la centrale.

Pour programmer des éléments auxiliaires, sélectionner “**Program Siren**” dans le menu “**Elément +/-**”.

		A	p	p	r	e	n		S	i	r	è	n	e					
		A	P		S	i	r	è	n	e		O	U	I					
		A	P		S	i	r	è	n	e		N	O	N					
		C	o	n	f	i	r	m	e			O	U	I					
		C	o	n	f	i	r	m	e			N	O	N					
		S	o	n	E	n	t	r	é	e		O	U	I					
		S	o	n	E	n	t	r	é	e		N	O	N					

## 4. Enregistrement d'une sirène

 L'enregistrement d'une sirène n'est possible que si un élément au moins a été enregistré auparavant dans le système.

**Etape 1** Configurer les éléments auxiliaires à enregistrer en mode apprentissage (voir le manuel de chaque élément).


**Etape 2** Glisser le curseur sur la position "**Appren Sirene**".

**Etape 3** Taper "**OK**".

**Etape 4** La centrale envoie un message simultanément vers l'ensemble des éléments auxiliaires à enregistrer et la centrale émet un long bip. La sirène extérieure (BX-7) doit répondre en activant sa sirène et son flash pour un cours instant, la sirène intérieure (SR-7) par deux bips courts et le récepteur UR-7 par un changement d'état des leds pour 3 sec.

**Etape 5** Reconfigurer les éléments auxiliaires en fonctionnement normal, l'enregistrement est terminé.

### <NOTE>


 Des éléments auxiliaires enregistrés recevront un signal de la centrale à chaque composition d'un code suivi de la touche "**OK**".

- Si aucun élément n'est enregistré dans la centrale, le message suivant est affiché :

		A	j	o	u	t	e	r		u	n				
				é	l	é	m	e	n	t		s	v	p	

Le message est affiché pendant 2 secondes et l'écran retourne au menu "**Eléments +/-**".

### <NOTE IMPORTANTE>


 Attention, pour les options suivantes, toute modification vers un des éléments auxiliaires sera envoyée simultanément vers l'ensemble des autres éléments auxiliaires.

## 5. Auto protection sirène OUI, NON

L'auto protection à l'ouverture des sirènes peut être mise hors service depuis la centrale. facilitant ainsi le changement des piles des sirènes.

- Inhiber la fonction auto protection des sirènes en sélectionnant le menu "**Sirène AP NON**" et taper "**OK**". Toutes les sirènes auront simultanément la fonction auto protection inhibée.
- Reconfigurer la fonction auto protection des sirènes en sélectionnant la fonction "**Sirène AP OUI**" et taper "**OK**". Toutes les sirènes retrouvent simultanément la fonction auto protection.

### <NOTE>

 La fonction auto protection des sirènes est reconduite automatiquement environ 1 heure après son inhibition.

## 6. Confirmation des Marche, Arrêt OUI, NON

La sirène extérieure (BX-7) et la sirène (SR-7) intérieure peuvent émettre un Bip de confirmation pour informer de la mise en marche et la mise en Arrêt du système.

- Inhiber la fonction confirmation sonore "Confirmation NON" et taper "**OK**".
- Activer la fonction confirmation sonore "Confirmation OUI" et taper "**OK**".

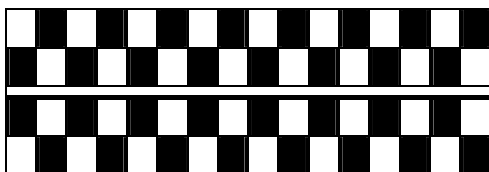
## 7. Bips d'avertissement temporisation d'entrée OUI, NON

La sirène extérieure (BX-7) et la sirène intérieure (SR-7) peuvent émettre des bips d'avertissement pendant la temporisation d'entrée.

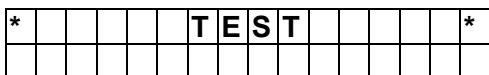
- Inhiber la fonction d'avertissement "Son Entrée NON" et taper "OK".
- Activer la fonction d'avertissement "Son Entrée OUI" et taper "OK".

## V. Test Détec

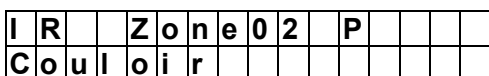
- Lorsque la fonction "TEST Détec" (test des détecteurs) est sélectionnée, le voyant vert et le voyant jaune clignotent 3 fois et 3 bips sont émis par la centrale et l'écran suivant s'affiche pendant 2 secondes.



- Puis le message suivant apparaît:



En appuyant sur le poussoir de test d'un détecteur ou en activant le détecteur ou en pressant un des boutons d'une télécommande, si la centrale reçoit le signal, deux bips courts sont émis par la centrale et l'écran affiche le nom de l'élément et sa zone.



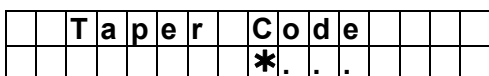
- Le message reste affiché pendant 30 secondes ou est remplacé par le message de test suivant.
- En composant la touche "G" l'écran retourne au menu "TEST".
- **Sortir du mode "Test"**
  - Pour sortir du mode "TEST" taper sur la touche "G".
  - Si aucun signal n'est reçu pendant 5 minutes la centrale retourne en mode "Arrêt", une pression sur la touche "OK" prolonge de 5 minutes le temps de test.

# FUNCTIONNEMENT

## I. Menu Usager

En position "Arrêt" la composition d'un code Usager valide donne accès au menu Usager. Les fonctions ci-dessous sont alors disponibles.

Dès qu'une touche numérique est frappée l'écran affiche :



Si dans les 10 secondes le complément du code Usager est composé et suivi par "OK", les deux premières lignes du menu Usager sont affichées :



Un point clignotant apparaît près de "**TOTALE**", le menu complet est :

		T	O	T	A	L	E						
		P	A	R	T	I	E	L	L	E			
		I	n	h	i	b	e						
		J	N	L									

Pour dérouler le menu, utiliser les touches "▼", "▲".

#### <NOTE>

- ☞ Si il y a eu un défaut et même si le défaut a été rectifié. Lorsque vous composez un code Usager suivi de "**OK**", l'écran suivant apparaît :

		A	f	f	i	c	h		d	é	f	a	u	t	
		T	O	T	A	L	E								
		P	A	R	T	I	E	L	L	E					
		I	n	h	i	b	e								
		J	N	L											

Le curseur reste sur la ligne "**Affich défaut**". Pour passer en marche Totale voir la section "**Marche forcée**".

#### <NOTE>

- ☞ Si vous tapez la touche "G" en mode "**Arrêt**" l'écran vous invite à composer votre code.
- ☞ Après 30 secondes d'inactivité l'écran retourne en mode "**Arrêt**".

## II. Mode Total (Marche Totale)

### 1. Mise en marche Totale

Si le système est en mode "Arrêt" pour mettre en marche "Totale" procéder ainsi :

**Etape 1.** Entrer votre code Usager et taper "**OK**". L'écran affiche :

		T	O	T	A	L	E						
		P	A	R	T	I	E	L	L	E			
		I	n	h	i	b	e						
		J	N	L									
		T	é	l	é	c	h	r	g	m	n	t	

Et le curseur reste sur la ligne "**Arrêt**"

**Etape 2.** Taper "**OK**" l'écran affiche :

		T	e	m	p	o		s	o	r	t	i	e		
						3	0		s	e	c				

La temporisation programmée s'affiche sur la deuxième ligne et un compte à rebours démarre. Pendant la temporisation de sortie, l'avertissement sonore retentit, sauf si la fonction a été inhibée.

**Etape 3.** A la fin de la temporisation de sortie ou si le contact de porte de la dernière issue a été fermé (si la fonction dernière issue a été programmée **OUI**) la centrale émet un long bip et le système est en marche "Totale" et l'afficheur inscrit "**MARCHE TOTALE**".



#### <NOTE>

- ☞ Si la fonction dernière issue a été programmée **NON** le système ne devient en Marche Totale qu'après la temporisation de sortie.
- ☞ La centrale possède une fonction économiseur d'écran. Le message "**MARCHE TOTALE**" ne sera affiché que pendant 180 sec. Seul l'ensemble date et heure restera affiché sur la seconde ligne de l'afficheur.
- ☞ Le système peut également être mis en service par une télécommande.

## 2. Pour arrêter la temporisation de sortie

La temporisation de sortie peut être arrêtée en passant le système en mode Arrêt.

**Etape 1.** Taper " G "

**Etape 2.** L'écran vous invite à composer votre code Usager. Dans le même temps le compte à rebours de temporisation de sortie continue et est affiché à gauche de la seconde ligne.

**Etape 3.** Composer votre code Usager et taper "**OK**". "**Arrêt**" apparaît sur l'afficheur, le système est passé en mode Arrêt.

#### <NOTE>

- ☞ La temporisation de sortie peut également être arrêtée en pressant le bouton "**Disarm**" symbole verrou ouvert de la télécommande.
- ☞ Si la temporisation de sortie se termine avant la fin de la composition du code Usager, le système passe en mode Totale.

## 3. Extension de la temporisation de sortie

Pendant la temporisation de sortie une pression sur le bouton "**ARM**" verrou fermé de la télécommande étend la temporisation de sortie. Chaque pression sur le bouton "**ARM**" relance le compte à rebours de la temporisation de sortie depuis le début.

#### <NOTE>

- ☞ Pendant le passage en marche Totale si un détecteur contact de porte ou un infra rouge est déclenché, la mise en marche est interdite, voir section "**Marche Forcée**".

## III. Marche Forcée

- Si vous essayez de passer en mode Marche TOTALE alors qu'un défaut est présent sur le système (ex : porte ouverte) l'écran affiche :

	A	f	f	i	c	h	D	é	f	a	u	t	
	M	a	r	c	h	e	T	o	t	a	l	e	

- Si vous glissez le curseur sur la ligne "Marche Totale" et tapez "OK", la centrale émet un "ding dong" vous avertissant d'une situation anormale et vous interdit la mise en Marche TOTALE. L'écran affiche sur le milieu de la ligne supérieure le message de défaut "Affich défaut" en alternance avec les défauts du système.

#### <NOTE>

- ☞ La même condition apparaît avec une mise en Marche "**TOTALE**" effectuée depuis une télécommande.
- Vous pouvez alors rectifier le défaut et donc procéder à la mise en Marche (Voir chapitre "**Dans une condition de défaut**").
- Vous pouvez également malgré la condition de défaut "**Forcer la mise en Marche**" en procédant de la façon suivante :

**Etape 1.** Composer votre code Usager et taper "**OK**", le message suivant apparaît :

		M	a	r	c	h	e		F	o	r	c	é	e	
								(	O	k	?)				

**Etape 2.** Taper "**OK**" pour reconfirmer.

**Etape 3.** Le compte à rebours de la temporisation de sortie démarre.

**Etape 4.** A la fin de la temporisation de sortie un long bip est émis et le message "**MARCHE TOTALE**" s'affiche, le système est en marche "TOTALE".

#### <NOTE>

- ☞ A chaque étape de la séquence si vous tapez la touche "G" suivi de votre code Usager la centrale retourne en position "**ARRÊT**".
- ☞ L'écran "**Défaut affich**" disparaît automatiquement après un délai de 5 minutes. Le système retourne en position "**ARRÊT**".
- ☞ Si un détecteur est inhibé à la mise en marche, il n'est pas contrôlé.
- ☞ Si un détecteur est en alarme auto protection ou hors d'usage, il peut être inhibé ou tout simplement ôté du système.
- ☞ Dans le cas d'une mise en service avec une porte ouverte, deux solutions vous sont offertes, soit fermer la porte et recommencer la procédure soit opérer suivant le mode « Marche forcée ».

## IV. Mode "ARRÊT"

### Mise à l'arrêt du système

En mode Marche "**TOTALE**" ou en mode Marche "**PARTIELLE**", si vous composez un code Usager suivi de "OK" la centrale émet 2 courts bips et passe en mode "**ARRÊT**", le message ci-après apparaît :

				A	R	R	E	T							
		0	6	:	4	3		0	1		J	a	n		

#### <NOTE>

- ☞ Si le système est en marche "PARTIELLE" une pression sur le bouton "**DISARM**" symbole ouvert de la télécommande passe le système en mode "ARRET".
- ☞ Si le système est en marche "TOTALE" une pression sur le bouton "**DISARM**" de la télécommande peut mettre la centrale en mode "ARRET" soit si la temporisation d'entrée a été lancée par l'ouverture de la porte d'accès, soit si la fonction télécommande est programmée OUI.

## V. Mode PARTIELLE (Marche partielle)

Le mode partiel permet de mettre une partie (préprogrammée) du système en marche. L'application principale est la protection des accès alors que vous êtes dans les locaux. Les contacts de portes sont en service, les infrarouges inactifs.

#### <NOTE>

- La mise en marche "**PARTIELLE**" n'est possible qu'à partir d'un système à l'ARRET.

## 1. Mise en marche "PARTIELLE":

**Etape 1.** Composer votre code et taper "OK".

**Etape 2.** Utiliser la touche "▼" pour glisser le curseur vers le bas et pour sélectionner "PARTIELLE".

**Etape 3.** Taper "OK" le message suivant apparaît :

		T	e	m	p	o		S	o	r	t	i	e		
						3	0		s	e	c				

Le compte à rebours de la temporisation de sortie s'affiche, les bips d'avertissement sont émis (si ce choix a été programmé).

**Etape 4.** A la fin de la temporisation de sortie un long bip est émis et le système affiche "PARTIELLE", le système est en mode marche "PARTIELLE".

### <NOTE>

- ☞ Cette opération est également possible à partir de la télécommande.
- ☞ L'extension de la temporisation de sortie, l'arrêt de la procédure ou la mise en marche PARTIELLE forcée est identique à la description en mode TOTALE (voir le chapitre précédent).

## VI. MODE INHIBE

Le mode inhibé autorise l'inhibition de 1 ou plusieurs détecteurs avant la mise en marche du système.

### Pour passer en mode inhibé:

**Etape 1.** Composer votre code usager et taper "OK" dans les 10 secondes. L'écran affiche :

		T	O	T	A	L	E								
		P	A	R	T	I	E	L	L	E					
		I	n	h	i	b	é								

**Etape 2.** Utiliser la touche "▼" pour sélectionner "Inhibé".

**Etape 3.** Taper "OK"

**Etape 4.** Toutes les zones apparaissent dans l'ordre :

		C	P		P	o	r	t	e		p	r	i	n	
		I	R		C	o	u	l	o	i	r				
		T	C		M	R	.	S	M	I	T	H			
		D	F		C	u	i	s	i	n	e				
		S	T	O	P										

**Etape 5.** Utiliser les touches "▼", "▲" pour sélectionner la zone à inhiber.

		I	n	h	i	b	é	:	(	O	k	?)			
		C	P		P	o	r	t	e		p	r	i	n	

**Etape 6.** Taper "OK" pour confirmer. La zone sélectionnée est alors repérée par le signe "\*".

### <NOTE>

- ☞ Il est possible de passer de zone inhibée à zone active en tapant sur **“OK”**, le signe marquant l'inhibition de la zone apparaît lorsque la zone est inhibée et disparaît lorsque la zone est active.

**Etape 7.** Vous pouvez répéter les étapes précédentes pour inhiber d'autres zones.

**Etape 8.** Après avoir sélectionné toutes les zones à inhiber, taper **“G”** pour retourner au menu de mise en marche; l'écran affiche et le curseur reste sur la position **“TOTALE”**.

**Etape 9.** Taper **“OK”** pour passer en marche **“TOTALE”**.

### <NOTE>

- ☞ Une zone inhibée ne déclenche pas d'alarme en cas d'activation même en mode marche TOTALE.
- ☞ L'inhibition n'est établie que pour une mise en marche ; dès le passage à l'arrêt la zone redevient active pour la prochaine mise en marche.
- ☞ Une zone inhibée permet la mise en marche en cas de défaut d'un détecteur. Il faut noter que le détecteur en défaut est enregistré dans la mémoire d'informations. (menu **“Journal”**).

## VII. Alarme

**Table des types d'alarmes et des effets sur le système**

Type d'Alarme	Code Alarme	Mode ARRET	Mode TOTALE	Mode PARTIEL	Tempo sortie	Entrée TOTALE	Entrée PARTIEL
Vol, Intrusion	“V”	Pas de Réponse	Alarme Vol, Intrusion	Alarme Vol, Intrusion	Pas de Réponse	Pas de Réponse	Pas de Réponse
Inhibé	“I”	Pas de Réponse	Alarme Vol, Intrusion	Pas de Réponse	Pas de Réponse	Pas de Réponse	Pas de Réponse
Tempo partielle	“P”	Pas de Réponse	Alarme Vol, Intrusion	Lance tempo entrée	Pas de Réponse	Pas de Réponse	Pas de Réponse
Entée	“E”	Pas de Réponse	Lance tempo entrée	Lance tempo entrée	Pas de Réponse	Pas de Réponse	Pas de Réponse
24 HR.	“H”	Alarme Vol, Intrusion	Alarme Vol, Intrusion	Alarme Vol, Intrusion	Alarme Vol, Intrusion	Alarme Vol, Intrusion	Alarme Vol, Intrusion
Médical	“M”	Alarme Médicale	Alarme Médicale	Alarme Médicale	Alarme Médicale	Alarme Médicale	Alarme Médicale
Feu	“F”	Alarme Feu	Alarme Feu	Alarme Feu	Alarme Feu	Alarme Feu	Alarme Feu
Fuite	“E”	Alarme fuite	Alarme fuite	Alarme fuite	Alarme fuite	Alarme fuite	Alarme fuite

## VIII. Stopper l'alarme et affichage des alarmes

Pendant une condition d'alarme, la centrale sonne et les informations d'alarmes sont transmises

A	L	A	R	M	E	!		A	L	A	R	M	E	!	
A	L	A	R	M	E	!		A	L	A	R	M	E	!	

### 1. Stopper l'alarme

Pendant une alarme pour stopper les sirènes :

**Etape 1.** Composer votre code, et taper "OK".

#### <NOTE>

☞ Si vous composez une autre touche que les touches numériques l'afficheur vous invite à composer votre code usager.

**Etape 2.** Si le code composé est correct l'alarme s'arrête.

#### Si l'alarme est stoppée avant le début de la procédure de transmission :

**Etape 3A.** L'écran affiche la zone et son numéro, cause du déclenchement de l'alarme :

O	r	i	g	i	n	e		A	l	a	r	m	e		
0	1	)	.	I	R			C	o	u	i	o	i	r	

**Etape 4A.** Taper "OK"

**Etape 5A.** Si il y a eu plus d'un détecteur activé, la centrale affiche le second avec le chiffre "02)." en regard de la seconde ligne.

**Etape 6A.** Répéter l'opération jusqu'à ce que l'écran affiche :

E	f	f	a	c	e	r		A	l	a	r	m	e		
A	f	f	i	c	h	é	e		?	(	O	K	?)		

**Etape 7A.** Taper "OK", l'afficheur retourne à l'écran "Arrêt".

#### <NOTE>

☞ Taper la touche "G" ou ne pas taper de touche pendant 5 sec. l'écran retourne au premier écran d'alarme. Vous pouvez alors consulter à nouveau l'ensemble des déclenchements.

#### Si l'alarme est stoppée avant la fin de la procédure de transmission :

**Etape 3B.** L'écran affiche :

	A	t	t	e	n	d	r	e		S	V	P	:		
	e	n		t	r	a	n	s	m	i	s	s	i	o	n

**Etape 4B.** A la fin de la transmission l'écran affiche.

		T	a	p	e	r		"	O	K	"				
		P	o	u	r		c	o	n	t	i	n	u	e	r

**Etape 5B.** Taper "OK", l'écran affiche la source du déclenchement de façon identique à l'**Etape 3A.**

O	r	i	g	i	n	e		A	l	a	r	m	e		
0	1	)	.	I	R			C	o	u	i	o	i	r	

## Si l'alarme est stoppée à la fin de la procédure de transmission :

**Etape 3C.** Procédure identique à l'**Etape 3A.**

O	r	i	g	i	n	e	A	l	a	r	m	e		
0	1	)	.	I	R	C	o	u	i	r				

### <NOTE>

- ☞ En appuyant sur le bouton "**Disarm**" logo verrou ouvert d'une télécommande vous pouvez arrêter l'alarme.
- ☞ L'alarme agression doit être arrêtée sur la centrale afin d'éviter que la télécommande ne soit volée à l'agressé et utilisée pour arrêter l'alarme.

## 2. Mémoire d'Alarme

Si une alarme se produit pendant votre absence sans avoir été arrêtée, après la transmission effectuée l'écran laisse affiché le message "d'**Alarme**".

A	L	A	R	M	E	!		A	L	A	R	M	E	!	
A	L	A	R	M	E	!		A	L	A	R	M	E	!	

- Si vous passez en mode Arrêt avec le bouton "**DISARM**" de la télécommande, l'écran laisse affiché le message d'**Alarme**".
- Pour effacer le message d'alarme, utiliser la procédure décrite ci-dessus.

## IX. Mémoire d'alarmes, Journal

Le journal des mémoires mémorise jusqu'à 20 événements tels que :

- ✓ Événements d'alarme avec identité des détecteurs
  - ✓ Tous les défauts
  - ✓ Tous les changements de mode "TOTALE", "PARTIELLE", "ARRET"
- Les événements sont stockés dans le journal dans l'ordre chronologique inverse (le plus récent en premier).
  - Le journal commence avec "**Début**" et finit avec "**Fin**".
  - Pour consulter le journal :

**Etape 1.** Composer le code Usager dans le mode "ARRET" et taper "**OK**" pour accéder au menu Usager.

**Etape 2.** Utiliser la touche "**▼**" pour sélectionner le menu "**JNL**" et taper "**OK**" l'écran affiche :

						D	é	b	u	t					
								▼							

**Etape 3.** Utiliser les touches "**▲**", "**▼**" pour circuler dans le journal (le plus récent s'affiche en premier).

**Etape 4.** Un exemple est donné ci-dessous. La première ligne affichée donne l'heure et la date de l'événement, la seconde donne la nature de l'événement, la troisième le détecteur ou le nom de l'utilisateur. Les abréviations sont "**CP**" pour contact de porte, "**BB**" pour batterie basse, "**AP**" pour auto protection, "**Rear**" pour réarmement.

	0	2	:	3	8		0	1	J	a	n				
			A	R	R	E	T								
			U	s	a	g	e	r	1						





- **Détection pile basse**  
Si une tension pile basse est détectée dans un des éléments émetteurs tels que Infra rouge, contact de porte, clavier, télécommande, détecteur de fuite d'eau, détecteur de fumée.
- **Détecteur hors service**  
Les éléments émetteurs tels que Infra rouge, contact de porte, clavier, télécommande, détecteur de fuite d'eau, détecteur de fumée transmettent un signal de supervision périodique à intervalles compris entre 30 et 50 minutes.
- **Interférence**  
Si un signal continu d'interférence est détecté pour plus de 30 secondes, un message, une alarme et un enregistrement de défaut sont générés (si la fonction a été programmée).
- **Défaut ligne téléphonique**  
Surveillance de la présence de la ligne, en cas de défaut de ligne un défaut est généré.

## 1. Affichage des défauts

- Si un défaut persiste la centrale affiche, en mode ARRET, ce défaut de la façon suivante :
  - Le voyant jaune indique un défaut.
  - L'écran LCD affiche le défaut et la provenance du défaut.
  - Un bip d'avertissement est émis toutes les 30 secondes.
  - Si un défaut apparaît en mode TOTALE, le défaut ne sera affiché que lors de la mise à l'Arrêt du système.

## 2. Effacement de l'affichage des défauts

- Le voyant jaune s'éteint automatiquement à la disparition du défaut, ou si l'élément en défaut est ôté du système. Le voyant ne peut pas être éteint manuellement.
- L'écran maintient l'information affichée même si le défaut a disparu.
- Le message de l'afficheur ne peut qu'être manuellement effacé après retour à l'état normal du défaut.

## 3. Affichage et effacement des défauts

Pour contrôler les défauts :

**Etape 1.** En mode ARRET composer un code Usager et taper "OK".

**Etape 2.** L'écran affiche et le curseur reste sur "Défaut affich"

		D	é	f	a	u	t		A	f	f	i	c	h	
		T	O	T	A	L	E								

**Etape 3.** Taper "OK" pour sélectionner "Défaut affich"

**Etape 4.** Tous les défauts apparaissent listés. Utiliser les touches "▲", "▼" pour glisser le curseur vers le haut ou vers le bas. L'écran se déroule respectivement vers le haut ou le bas.

**Etape 5.** Après avoir consulté l'ensemble des défauts, composer la touche "G" l'écran vous invite à confirmer l'effacement des défauts par le message :

E	f	f	a	c	e	r		d	é	f	a	u	t		
								(	O	K	?)				

**Etape 6.** Taper "OK", alors les défauts rétablis sont effacés de l'affichage et l'écran retourne en mode "ARRÊT SYSTEME".

### <NOTE>

- ☞ Dans l'**Etape 6**, si vous composez la touche "G" l'écran retourne à "**ARRÊT SYSTEME**", le voyant jaune reste allumé, et la centrale continue les bips d'avertissement toutes les 30 secondes, et l'affichage conserve les défauts.
- ☞ Si le défaut persiste, l'affichage du défaut ne sera pas effacé. Le défaut réapparaîtra à chaque mise en Marche du système et empêchera la mise en marche du système, le message de défaut s'affichera à nouveau. L'affichage d'un défaut ne peut être effacé si le défaut persiste.
- ☞ Malgré que le message soit effacé il reste en mémoire dans le "**Journal**".

## 4. Type d'Alarme sur défaut

- A l'apparition d'un défaut, **en plus de l'affichage du défaut**, la centrale active différents modes d'alarme en fonction du type de défaut détecté.
  - **Défaut secteur**
    - ◆ Seuls le voyant jaune et l'affichage seront activés. Aucun autre type d'alarme n'est déclenché.
  - **Batterie basse centrale**
    - ◆ A chaque détection d'une batterie basse de la centrale l'information, "**Bat basse** » s'affiche.
  - **Auto protection centrale**
    - ◆ Si une auto-protection de la centrale est détectée en mode Marche, une alarme sonore se déclenche. Une transmission du message intrusion est déclenchée.
    - ◆ En mode ARRÊT l'information AP est audible.
  - **Pile basse élément émetteur**
    - ◆ La détection d'une batterie basse d'un détecteur quel qu'il soit allume le voyant jaune et est affiché sur l'écran.
  - **Auto protection d'un élément émetteur**
    - ◆ Si une auto protection d'un détecteur de porte ou d'un infra rouge est détectée en mode Marche, une alarme sonore se déclenche et le message intrusion est transmis.
    - ◆ En mode Arrêt aucun événement n'est généré.
  - **Élément émetteur hors service**
    - ◆ Si, en mode Marche la centrale ne reçoit pas le signal de supervision d'un des détecteurs, contact de porte, Infra rouge, détecteur de fumée, pendant une période supérieure à 2,4 heures alors la centrale déclenche une alarme sonore.
  - **Brouillage**
    - ◆ Si l'option Détection brouillage a été programmée, la centrale montre un défaut Interférence, voyant jaune allumé et affichage du défaut.

## 5. Message, Nomenclature des défauts

Défaut	—	Message affiché
Défaut secteur	—	<b>“Défaut 220V”</b>
Batterie basse centrale	—	<b>“Centrale B.B.”</b>
Auto protection centrale	—	<b>“AP Centrale”</b>
Pile basse détecteur	—	(Détecteur w/ nom de la Zone) + <b>“P.B.”</b>
Auto protection détecteur	—	(Sensor w/ Zone Name) + <b>“AP”</b>
Détecteur hors service	—	(Détecteur w/ Nom Zone) + <b>“HS”</b>
Défaut ligne Téléphonique		Défaut Lg Tph

### <EXEMPLE>

Pour **“CP Z 01 P.B.”** affiché, comprendre Le contact de porte Zone 1 est en pile basse.

### <NOTE>

- ☞ Lors de la mise en Marche du système, si un contact de porte est ouvert ou si un détecteur infra rouge est actif, les messages suivants sont affichés :

Détecteur en alarme	Message affiché
Contact de porte ouvert	(DC w/ Nom Zone) + <b>“ouvert”</b>
IR actif	(IR w/ Nom Zone) + <b>“Actif”</b>

## XII - FONCTIONNEMENT DU TRANSMETTEUR

### 1. Transmission

- A la réception d'une information de la centrale, le transmetteur appelle et envoie les messages enregistrés correspondant au type d'alarme déclenchée.
- Si aucun message ni numéro de téléphone n'ont été enregistrés, le transmetteur ne transmet aucune information.
- Si un seul numéro a été enregistré, le transmetteur, en cas d'occupation de ce numéro, recomposera le numéro jusqu'à 5 fois consécutivement avec un intervalle de 62 secondes entre chaque tentative.
- Si deux ou plusieurs numéros de téléphone ont été enregistrés, le transmetteur numérottera dans l'ordre des priorités des indicatifs utilisés. Si un numéro est occupé, il composera le suivant selon la programmation.
- Chaque numéro sera essayé, en rotation, 5 fois avec un intervalle de 5 secondes entre chaque tentative.
- Après numérotation, si la ligne n'est pas occupée, le transmetteur émet son message enregistré pour 80 secondes.
- Si une alarme correspond à un message non enregistré, le transmetteur envoie le message suivant.
- Si tous les numéros programmés ont été composés 5 fois, le transmetteur renvoie un message de "Défaut", retourne en mode normal et émet un bip d'avertissement toutes les 3 secondes pour informer l'utilisateur de l'échec de transmission.
- En mode « **Marche partielle** », le transmetteur attend 15 secondes avant la composition des numéros de téléphone.
- En mode « **Marche totale** », il compose immédiatement les numéros de téléphone.

### 2. Acquittement des appels du transmetteur

Si un appel aboutit correctement, l'appelé peut confirmer la réception de l'appel en composant (sur un téléphone à touches fréquences vocales, DTMF, uniquement) les chiffres "9", "0" ou "1" sur son téléphone.

- **Acquittement avec le chiffre "9"**

Si un appel est acquitté par l'envoi du chiffre "9", le transmetteur arrête immédiatement de composer les autres numéros enregistrés.

- **Acquittement avec le chiffre "0"**

Si un appel est acquitté avec le chiffre "0" ; le transmetteur raccroche, coupe la communication en cours et compose le numéro de téléphone suivant enregistré.

- **Acquittement avec le chiffre "1"**

Si un appel est acquitté avec le chiffre "1" le transmetteur ouvre une communication "Mains libres".

- **Communication mains libres**

Après avoir envoyé son message d'alarme et avoir reçu le chiffre "1", le transmetteur ouvre une communication mains libres. L'ouverture d'une communication mains libres permet d'écouter et de

La communication est établie pour une durée de 5 minutes, 20 secondes. Avant la fin des 5 minutes, un signal d'avertissement de fin de communication est émis par le transmetteur (série de bips répétée). Si l'appelé désire conserver la communication, il lui faut alors envoyer de nouveau le chiffre "1" pour augmenter le temps de communication de 5 minutes supplémentaires.

☞ Pendant la fonction mains libres le transmetteur envoie un signal à la centrale d'alarme pour arrêter les sirènes de façon à ne pas gêner l'écoute ou la conversation.

- Pour mettre fin à une communication mains libres, de nouveau deux solutions sont possibles ;
- Composer le "0"
- Le transmetteur raccroche et continue de composer les numéros enregistrés et commande par un signal radio la reprise du fonctionnement de la sirène de la centrale locale.
- Composer le "9"
- Le transmetteur raccroche et cesse complètement les appels, aucune commande n'est envoyée à la centrale, la sirène reste silencieuse.

👉 Si un appel n'est pas arrêté par la composition d'un chiffre mais s'arrête automatiquement après 5 minutes, le transmetteur continue ses appels comme après l'envoi du chiffre "0".

- La centrale offre la caractéristique de fonctionner en téléphone mains libres.
- En effet il est possible de composer un numéro de téléphone sur le clavier et d'utiliser le haut parleur et le micro interne comme un téléphone sans combiné.  
Pour cette fonction suivre la procédure ci- après :

**Etape 2.** L'écran vous invite à confirmer l'utilisation de téléphone.

		M	a	i	n	s				I	b	r	e	s		
										(	O	k	?	)		

[illegible]

👉 Taper “G” pour abandonner la fonction ou si vous voulez recommencer la numérotation.

**Etape 5.** La communication est alors établie.

- La communication est autorisée pour 30 minutes. La centrale raccroche automatiquement après 30 minutes, vous serez averti de la coupure 20 secondes avant la coupure de ligne par une série de bips.



- <NOTE>

#### XIV. Réponse mains libres à un appel

- Si le système est en mode Arrêt ou en mode Partielle vous pouvez répondre à un appel téléphonique avec la centrale CTC-911.

**Etape 1.** A la réception d'un appel, la centrale sonne (si programmé pour) et affiche :

D	r	i	n	g	!		D	r	i	n	g			!
D	r	i	n	g	!		D	r	i	n	g			!

**Etape 2.** Si vous voulez répondre avec la centrale taper sur la touche “ ▲ “ l'écran affiche :


R	é	p	o	n	d	r	e		a	u		T	p	h	
									(	o	k	?	)		

**Etape 3.** Taper “OK” pour confirmer; la centrale décroche et l'écran affiche :

[illegible]

**Etape 4.** La communication est alors établie.

- <NOTE>

 Lorsque le téléphone sonne vous pouvez aussi décrocher en appuyant sur la touche **"DISARM"** logo verrou ouvert, de la télécommande deux fois de suite en moins de 3 secondes, l'écran affiche directement l'**Etape 3** et vous pouvez converser.

## XIV. Télécommander la centrale

Si les bornes T1 et T2 sont programmées en **SORTIES**, ou en une combinaison **ENTRÉE/SORTIE**, les éléments connectés aux bornes **SORTIE** ou sur les deux récepteurs additionnels ajoutés (s'il y en a) peuvent être contrôlés à distance grâce à un appel téléphonique ou un message SMS.

### 1. Par un appel téléphonique

**Étape 1.** Appeler le module GSM compris dans la centrale CTC-918 et raccrocher à la première sonnerie.

**Étape 2.** Après 15 secondes, rappeler la centrale CTC-918.

**Étape 3.** La centrale CTC-918 répond dès la première sonnerie et émet 2 bips.

**Étape 4.** Entrer le code Usager (usager 1 ~ usager 4).

**Étape 5.** La centrale CTC-918 émet un bip long si le code Usager est correct.

**Étape 6.** Entrer la commande de contrôle :

- 20 – RU#1 désactivé
- 21 – RU#1 activé
- 30 – RU#2 désactivé
- 31 – RU#2 activé
- 80 – O/P #1 désactivé
- 81 – O/P #1 activé
- 90 – O/P #2 désactivé
- 91 – O/P #2 activé
- 00 – Raccrocher avec  
Confirmation
- 10 – Arrêt
- 11 – Marche Totale

Si la commande de contrôle est acceptée, la centrale émet un long bip.

#### <NOTE>

- ☞ A l'**Étape 5**, le premier chiffre du code Usager doit être entré avant 3 secondes.
- ☞ A l'**Étape 5**, un code Usager valide doit être entré avant 20 secondes. Sinon la centrale CTC-918 raccroche automatiquement.
- ☞ Si la commande de contrôle n'est pas acceptée, la centrale émet 1 bip long puis raccroche.

### 2. Par un message SMS

#### <NOTE>

- ☞ Avant de procéder à cette étape, ne pas oublier de changer la langue de votre téléphone portable sur Anglais.

**Étape 1.** Sur le téléphone portable, entrer votre commande via message SMS comme l'indique l'exemple ci-dessous :

M	I	C	H	A	E	L		1	2	3	4	2	1	3	1	0	0
Votre Mot de Passe SMS								Code Usager									

Les commandes indiquent à la centrale CTC-918 d'activer les deux Récepteurs Universels, de désactiver la Borne 1 et d'envoyer une confirmation par message SMS sur votre téléphone portable.

**Étape 2.** Sur la centrale CTC-918, un message SMS de confirmation se lit comme suit:

**“Confirmation, MICHAEL 1234 21 31 00”**

**Étape 3.** Ou, si le message SMS est envoyé sur la centrale CTC-918,

M	I	C	H	A	E	L		1	2	3	4	2	1	3	1	8	0
Votre Mot de Passe SMS								Code Usager									

Les commandes indiquent à la centrale CTC-918 d'activer les deux Récepteurs Universels sans envoyer de confirmation par SMS sur votre téléphone portable.

#### <NOTE>

- ☞ La Commande “00” indique à la centrale CTC-918 d'envoyer une confirmation par message SMS sur votre téléphone portable.

Vous pouvez entrer plusieurs commandes.

## Addenda

### 1. Procédure de réarmement

#### ● Réarmement aux valeurs par défaut

Pour effacer toute la programmation et retourner aux valeurs usine suivre la procédure suivante :

1. Désalimenter la centrale et retirer la batterie.
2. Remettre sous tension tout en maintenant la touche “▲” enfoncée.
3. Lâcher la touche “▲” un bip est émis, “**Taper Code**” est affiché.
4. Entrer la séquence de touches suivantes : “▲▼▲▼▲▼▲▼”, “OK”
5. Taper la touche “↺”.
6. Tous les paramètres sont remis à leurs valeurs par défaut.
7. Si plus de 17 frappes incorrectes sont composées, le système retourne en Mode Marche TOTALE.

#### <NOTE>

- ☞ Dans le cas d'un réarmement aux valeurs usine tous les paramètres sont effacés y compris l'enregistrement des éléments. Il faut procéder à leur apprentissage un par un.